

HYPERSCORE TDL

Dit document beschrijft het gebruik van Hyperscore voor de Turnhoutse Drieband Liga.

Er zijn 3 delen:




- De initiële setup die ervoor zorgt dat een TDL-match gespeeld kan worden.
- Het jaarlijkse beheer van de thuisploeg(en)
- Het verloop van een wedstrijd.

Initiële setup

Vooraleer een TDL-match gespeeld kan worden, zijn er enkele instellingen die juist moeten staan.

Je gaat hiervoor naar optie 9 (Instellingen) en voert het paswoord van je club in. Dan ben je op dit scherm:

Maak uw keuze...

1	Beheer thuisploegen	
2	Beheer sponsors	
5	Systeemupdate	
8	Beheer E-mail instellingen	
9	Beheer systeeminstellingen	
Escape of /	Terug	

Hier kies je opnieuw 9 en dan zet je "Actief in TDL" op J en druk je op F1 om te bewaren.

Actief in TDL :	J
-----------------	---

Dan kies je optie 8 (E-mail instellingen) en voer je het adres in voor TDL (**wedstrijdblad@t-d-l.be**) en druk op F1.

Email van de bond (TDL):	wedstrijdblad@t-d-l.be
--------------------------	------------------------

HYPERSCORE TDL

Jaarlijks beheer van thuisploegen

Vooraleer een TDL-match gespeeld kan worden, heb je minstens 1 thuisploeg nodig.

Deze wordt, net zoals bij alle andere federaties, ingevoerd in het scherm voor “Beheer thuisploegen”.

Je gaat hiervoor naar optie 9 (Instellingen) en voert het paswoord van je club in. Dan kies je nummer 1.

Je komt dan op een scherm waar je de lijst ziet van de thuisploegen in je club.

Om een nieuwe ploeg in te voeren druk je op de “Insert”-toets.

Nu ben je op dit scherm:

Vul hieronder de gegevens van de ploeg in:

Ploeg :		
Competitie :	NIDM ▼	
Nr :	ZZ01	
Discipline :	Driebanden ▼	
	Licentie	Naam
1° speler :		
2° speler :		
3° speler :		
4° speler :		

Volgend vakje : TAB of ENTER **Vorig vakje : Shift-TAB** **Bewaren : F1** **Niet bewaren : Escape** **Kiezen uit een lijst : F4**

Geef een naam in voor je ploeg. Bv Volkswil 3

Kies “Turnhoutse Drieband Liga” als competitie.

Voer het licentienummer in van je ploeg. Je kan dat nummer terugvinden op de website: <http://t-d-l.be/ploegen.html>

Kies Driebanden als discipline

Voer de gegevens in van 3 spelers uit de ploeg. Op dit ogenblik zijn er nog geen unieke licentienummers voorzien in TDL dus kan je gewoon willekeurige cijfers gebruiken.

Het scherm ziet er dan ongeveer zo uit:

HYPERSCORE TDL

Vul hieronder de gegevens van de ploeg in:

Ploeg :	Volkswil 3		
Competitie :	Turnhoutse Drieband Liga ▼		
Nr :	TDL06		
Discipline :	Driebanden ▼		
	Licentie	Naam	Te spelen
1° speler :	1	Speler 1	14
2° speler :	2	Speler 2	12
3° speler :	3	Speler 3	8

Volgend vakje : TAB of ENTER Vorig vakje : Shift-TAB Bewaren : F1 Niet bewaren : Escape Kiezen uit een lijst : F4

Druk nu op F1 om te bewaren.

Herhaal deze stappen voor al je thuisploegen.

HYPERSCORE TDL

Verloop van een wedstrijd

Na het starten van het scorebord, druk je op 1 (Ploegencompetities) en daarna op 6 (TDL).

Nu druk je op 1 (Nieuwe wedstrijd starten) en dan kom je dit invoerscherm

Vul hieronder de gegevens van de wedstrijd in:

Wedstrijd : Reeks : Speelt iedereen tegen iedereen? : N

	Ploeg	Nr	Discipline	Nr :	Bezoekers :
	Volkswil 2	TD06	Driebanden	<input type="text"/>	<input type="text"/>

	Licentie	Naam	Te spelen	Licentie	Naam	Te spelen
1° speler :	TDL1	Jos	14	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2° speler :	TDL2	Jef	12	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3° speler :	TDL3	Julien	8	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Mailen naar :

Speler afwezig, gebruik licentie 0.

START wedstrijd : F1 **Terug : Escape** **Volgend vakje : TAB of ENTER** **Vorig vakje : Shift-TAB**

In het eerste veldje voer je het unieke wedstrijdnummer in zoals dat op TDL-kalender staat.

Dit is een voorbeeldje van hoe dat eruitziet op de website van TDL: <http://t-d-l.be/kalender.html>

Speelronde 2

TDL - A5	19u30 vrijdag	01-okt-21	Kruishuis 3	- Breughel 1
TDL - A6	19u30 donderdag	30-sep-21	De Roden Bal 1	- Smurfit Kappa
TDL - A7	19u30 vrijdag	01-okt-21	Volkswil 2	- De Dreef 1
TDL - A8	19u30 vrijdag	01-okt-21	De Deugnieten Vrij	- Fam. Cuypers Parkwijk 1

HYPERSCORE TDL

Dan voer je de reeks in. Bv A, B of C

Vul hieronder de gegevens van de wedstrijd in:

Wedstrijd : Reeks : Speelt iedereen tegen iedereen? :

Ploeg	Nr	Discipline
Volkswil 2	TD06	Driebanden

Nr : Bezoekers :

Licentie	Naam	Te spelen	Licentie	Naam	Te spelen
1° speler :	<input type="text" value="TDL1"/> <input type="text" value="Jos"/>	<input type="text" value="14"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2° speler :	<input type="text" value="TDL2"/> <input type="text" value="Jef"/>	<input type="text" value="12"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3° speler :	<input type="text" value="TDL3"/> <input type="text" value="Julien"/>	<input type="text" value="8"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Mailen naar :

Speler afwezig, gebruik licentie 0.
START wedstrijd : F1 Terug : Escape Volgend vakje : TAB of ENTER Vorig vakje : Shift-TAB

Nu komt een belangrijke vraag... Hoe wordt er dit seizoen gespeeld?

Het ene seizoen speelt elke thuispeler tegen elke bezoeker: Hiervoor gebruik je de waarde J

Het andere seizoen speelt thuispeler 1 tegen bezoeker 1, 2 tegen 2 en 3 tegen 3: Hiervoor laat je de N staan.

Dan kies je met de pijltjes de thuisploeg die gaat spelen. (Eventueel pas je de gegevens van de spelers nog aan als er vervangers opgesteld worden)

Dan voer je nog de gegevens in van de bezoekers en ben je klaar om op F1 te drukken om de match te starten.

HYPERSCORE TDL

Het scherm zou er dan zo uit kunnen zien:

Vul hieronder de gegevens van de wedstrijd in:

Wedstrijd : Reeks : Speelt iedereen tegen iedereen? :

Ploeg	Nr	Discipline
Volkswil 2	TD06	Driebanden

Nr : Bezoekers :

Licentie	Naam	Te spelen	Licentie	Naam	Te spelen
1° speler : <input type="text" value="TDL1"/>	<input type="text" value="Jos"/>	<input type="text" value="14"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="bezoeker 1"/>	<input type="text" value="13"/>
2° speler : <input type="text" value="TDL2"/>	<input type="text" value="Jef"/>	<input type="text" value="12"/>	<input type="text" value="2"/>	<input type="text" value="bezoeker 2"/>	<input type="text" value="11"/>
3° speler : <input type="text" value="TDL3"/>	<input type="text" value="Julien"/>	<input type="text" value="8"/>	<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="bezoeker 3"/>	<input type="text" value="7"/>

Mailen naar :

Speler afwezig, gebruik licentie 0.
START wedstrijd : F1 **Terug : Escape** **Volgend vakje : TAB of ENTER** **Vorig vakje : Shift-TAB**

Na F1 krijg je dan dit scherm:

Turnhoutse Drieband Liga

<table style="width: 100%;"><tr><td style="background-color: yellow; text-align: center; width: 30px;">A</td><td><input type="text" value="BEZOEKER 1 - JOS"/></td></tr><tr><td style="background-color: yellow; text-align: center;">B</td><td><input type="text" value="JOS - BEZOEKER 1"/></td></tr><tr><td style="background-color: yellow; text-align: center;">C</td><td><input type="text" value="BEZOEKER 1 - JOS"/></td></tr><tr><td style="background-color: yellow; text-align: center;">D</td><td><input type="text" value="BEZOEKER 2 - JEF"/></td></tr><tr><td style="background-color: yellow; text-align: center;">E</td><td><input type="text" value="JEF - BEZOEKER 2"/></td></tr><tr><td style="background-color: yellow; text-align: center;">9</td><td><input type="text" value="Samenvattingsblad afdrukken"/></td></tr></table>	A	<input type="text" value="BEZOEKER 1 - JOS"/>	B	<input type="text" value="JOS - BEZOEKER 1"/>	C	<input type="text" value="BEZOEKER 1 - JOS"/>	D	<input type="text" value="BEZOEKER 2 - JEF"/>	E	<input type="text" value="JEF - BEZOEKER 2"/>	9	<input type="text" value="Samenvattingsblad afdrukken"/>	<table style="width: 100%;"><tr><td style="background-color: yellow; text-align: center; width: 30px;">F</td><td><input type="text" value="BEZOEKER 2 - JEF"/></td></tr><tr><td style="background-color: yellow; text-align: center;">G</td><td><input type="text" value="BEZOEKER 3 - JULIEN"/></td></tr><tr><td style="background-color: yellow; text-align: center;">H</td><td><input type="text" value="JULIEN - BEZOEKER 3"/></td></tr><tr><td style="background-color: yellow; text-align: center;">I</td><td><input type="text" value="BEZOEKER 3 - JULIEN"/></td></tr></table>	F	<input type="text" value="BEZOEKER 2 - JEF"/>	G	<input type="text" value="BEZOEKER 3 - JULIEN"/>	H	<input type="text" value="JULIEN - BEZOEKER 3"/>	I	<input type="text" value="BEZOEKER 3 - JULIEN"/>
A	<input type="text" value="BEZOEKER 1 - JOS"/>																				
B	<input type="text" value="JOS - BEZOEKER 1"/>																				
C	<input type="text" value="BEZOEKER 1 - JOS"/>																				
D	<input type="text" value="BEZOEKER 2 - JEF"/>																				
E	<input type="text" value="JEF - BEZOEKER 2"/>																				
9	<input type="text" value="Samenvattingsblad afdrukken"/>																				
F	<input type="text" value="BEZOEKER 2 - JEF"/>																				
G	<input type="text" value="BEZOEKER 3 - JULIEN"/>																				
H	<input type="text" value="JULIEN - BEZOEKER 3"/>																				
I	<input type="text" value="BEZOEKER 3 - JULIEN"/>																				

Escape of /

Druk op het cijfer naar keuze...

HYPERSCORE TDL

Nu selecteer je de set die gespeeld moet worden door de letters A t.e.m. I te gebruiken.

Na het afwerken van de set kom je automatisch terug op dit scherm en kies je de volgende set.

Dit herhaal je tot alle sets gespeeld zijn.

Als alle 9 sets afgewerkt zijn, druk je nog op 9 om het samenvattingsblad af te drukken en automatisch door te mailen naar **wedstrijdblad@t-d-l.be**

HYPERSCORE TDL

Hieronder kan je nog 2 voorbeelden vinden van zulke samenvattingsbladen. Een met iedereen tegen iedereen en een met 1 tegen 1, 2 tegen 2, ... (Natuurlijk worden de logo's van jullie eigen club en eventuele sponsors gebruikt)



Turnhouse Drieband Liga

Match : TDL-A2 Datum : 03/10/2021



Volkswil 2 - De Dreef

T	JOS						14	T	JEF						12	T	JULIEN						8
B	BEZOEKER 1						13	B	BEZOEKER 2						11	B	BEZOEKER 3						7
	B1	T1	T1	B1	B1	T1		B2	T2	T2	B2	B2	T2		B3	T3	T3	B3	B3	T3			
1	2	1	5	2	2	2		2	4	2	2	2	2		2	2	-	-	2	1			
2	1	2	1	-	1	2		5	1	2	2	2	-		1	1	-	-	1	3			
3	1	1	-	-	-	2		-	1	2	2	-	-		1	-	-	-	1	4			
4	3	1	-	-	-	-		2	-	-	-	-	-		-	-	-	-	-	-			
5	-	-	2	2	-	3		-	-	-	-	-	-		-	-	-	-	-	-			
6	-	-	2	2	3	3		-	-	1	1	1	1		-	5	-	-	-	-			
7	-	-	2	2	3	2		-	-	1	-	1	1		-	-	-	-	-	-			
8	1	1	2	2				-	3	1	1	1	1		-	-	-	-	-	-			
9	1	1						2	2	-	-	1	1		-	-	-	-	-	-			
10	1	1								1	2	1	1		-	-	-	-	-	-			
11	1	6								1	1	2	2				2	2					
12																	1	1					
13																	1	1					
14																	2	3					
15																							
16																							
17																							
18																							
19																							
20																							
21																							
22																							
23																							
24																							
25																							
C	11	14	14	10	9	14		11	11	11	11	11	9		4	8	6	7	4	8			
B	11	11	8	8	7	7		9	9	11	11	11	11		6	6	14	14	3	3			
SP	0	2	2	0	0	2		2	0	0	2	2	0		0	2	0	2	0	2			

Volkswil 2	Setpunten	Caramboles	Beurten	Gemiddelde
JOS	6	42	26	1,615
JEF	0	31	31	1,000
JULIEN	4	22	23	0,957
TOTAAL	10	95	80	1,188
De Dreef	Setpunten	Caramboles	Beurten	Gemiddelde
BEZOEKER 1	0	30	26	1,154
BEZOEKER 2	6	33	31	1,065
BEZOEKER 3	2	15	23	0,652
TOTAAL	8	78	80	0,975



Scoring verzorgd door bijlathyperscore@gmail.com

HYPERSCORE TDL



Turnhoutse Drieband Liga : TDL-A1

Datum : 03/10/2021



Volkswil 2 - De Dreef

T JOS 14							T JEF 12					T JULIEN 8						
B BEZOEKER 1 13							B BEZOEKER 2 11					B BEZOEKER 3 7						
	B1	T2	B2	T3	B3	T1	B1	T3	B2	T1	B3	T2	B1	T1	B2	T2	B3	T3
1	2	1	2	3	2	5	2	2	5	5	5	5	5	5	10	12	2	2
2	4	2	1	1	1	1	1	-	5	5	2	5	2	2			1	1
3	3	1	1	1	1	-	-	-	-	4			2	2			1	1
4	-	-	1	1	-	-	-	-	-	-			2	2			-	-
5	-	2	1	1	-	-	-	-	-	-			2	1			-	-
6	1	2	1	1	3	5	-	-	-	-							-	-
7	3	2					-	-	-	-							-	-
8							-	-	-	-							-	1
9							-	-	-	-							3	3
10							-	-	-	-								
11							-	-	-	-								
12							-	-	-	-								
13							-	-	-	-								
14							-	-	-	-								
15							-	-	-	-								
16							-	-	-	-								
17							5	5										
18							-	-	-	-								
19							-	-	-	-								
20							-	-	-	-								
21							-	-	-	-								
22							-	-	-	-								
23							-	-	-	-								
24							-	-	-	-								
25							2	-										
C	13	10	7	8	7	11	10	7	10	14	7	10	13	12	10	12	7	8
B	7	7	6	6	6	6	25	25	3	3	2	2	5	5	1	1	9	9
SP	2	0	0	2	2	0	0	2	0	2	2	0	2	0	0	2	1	1

Volkswil 2	Setpunten	Caramboles	Beurten	Gemiddelde
JOS	2	37	14	2,643
JEF	2	32	10	3,200
JULIEN	5	23	40	0,575
TOTAAL	9	92	64	1,438
De Dreef	Setpunten	Caramboles	Beurten	Gemiddelde
BEZOEKER 1	4	36	37	0,973
BEZOEKER 2	0	27	10	2,700
BEZOEKER 3	5	21	17	1,235
TOTAAL	9	84	64	1,313



Scoring verzorgd door bijlerthyperscore@gmail.com