

HYPERSCORE KLBB

Dit document beschrijft het gebruik van Hyperscore voor de KONINKLIJKE LIMBURGSE BILJARTBOND (KLBB).

Er zijn 3 delen:




- De initiële setup die ervoor zorgt dat een KLBB-match gespeeld kan worden.
- Het jaarlijkse beheer van de thuisploeg(en)
- Het verloop van een wedstrijd.

Initiële setup

Vooraleer een KLBB-match gespeeld kan worden, zijn er enkele instellingen die juist moeten staan.

Je gaat hiervoor naar optie 9 (Instellingen) en voert het paswoord van je club in. Dan ben je op dit scherm:

Maak uw keuze...

| | | |
|--------------------|-----------------------------------|---|
| 1 | Beheer thuisploegen |  |
| 2 | Beheer sponsors |  |
| 5 | Systeemupdate |  |
| 8 | Beheer E-mail instellingen |  |
| 9 | Beheer systeeminstellingen |  |
| Escape of / | Terug |  |

Hier kies je opnieuw 9 en dan zet je "Actief in KLBB" op J en druk je op F1 om te bewaren.

| | | | | | | | | | |
|-----------------------------------|------------|------------|-------------|-------------|------------|-------------|--------------|-------------|-------------|
| Actief in federaties ... : | ADL | TDL | TRVR | KAPU | GSE | KASH | KAVVV | KBKB | KLBB |
| | N | N | N | N | N | N | N | N | J |

Dan kies je optie 8 (E-mail instellingen) en voer je het adres in voor KLBB (**wedstrijden@klbb.be**) en druk op F1.

| | |
|----------------------------------|---------------------|
| Email van de bond (KLBB): | wedstrijden@klbb.be |
|----------------------------------|---------------------|

HYPERSCORE KLBB

Jaarlijks beheer van thuisploegen

Vooraleer een KLBB-match gespeeld kan worden, heb je minstens 1 thuisploeg nodig.

Deze wordt, net zoals bij alle andere federaties, ingevoerd in het scherm voor “Beheer thuisploegen”.

Je gaat hiervoor naar optie 9 (Instellingen) en voert het paswoord van je club in. Dan kies je nummer 1.

Je komt dan op een scherm waar je de lijst ziet van de thuisploegen in je club.

Om een nieuwe ploeg in te voeren druk je op de “Insert”-toets.

Nu ben je op dit scherm:

Vul hieronder de gegevens van de ploeg in:

| | | |
|--------------|--|---|
| Ploeg : | <input style="width: 100%;" type="text"/> | |
| Competitie : | <input style="width: 100%;" type="text" value="N.I.D.M."/> ▼ | |
| Nr : | <input style="width: 100%;" type="text" value="LM24"/> | |
| Discipline : | <input style="width: 100%;" type="text" value="Driebanden"/> ▼ | |
| | Licentie | Naam |
| 1° speler : | <input style="width: 100%;" type="text"/> | <input style="width: 100%;" type="text"/> |
| 2° speler : | <input style="width: 100%;" type="text"/> | <input style="width: 100%;" type="text"/> |
| 3° speler : | <input style="width: 100%;" type="text"/> | <input style="width: 100%;" type="text"/> |
| 4° speler : | <input style="width: 100%;" type="text"/> | <input style="width: 100%;" type="text"/> |

Volgend vakje : TAB of ENTER **Vorig vakje : Shift-TAB** **Bewaren : F1** **Niet bewaren : Escape** **Kiezen uit een lijst : F4**

Geef een naam in voor je ploeg. Bv M.B.A.

Kies met de pijltjes “Koninklijke Limburgse Biljartbond” als competitie.

Voer het licentienummer in van je ploeg. **Kies deze uit de lijst met de F4 toets !**

Kies de juiste discipline.

Voer de gegevens in van de 4 spelers uit de ploeg. Je kan elke speler kiezen uit een lijst via de F4 toets.

HYPERSCORE KLBB

Het scherm ziet er dan ongeveer zo uit:

Vul hieronder de gegevens van de ploeg in:

Ploeg :

Competitie :

Nr :

Discipline :

| | Licentie | Naam | Te spelen |
|-------------|-----------------------------------|--|---------------------------------|
| 1° speler : | <input type="text" value="4201"/> | <input type="text" value="Beckers Robert"/> | <input type="text" value="32"/> |
| 2° speler : | <input type="text" value="4209"/> | <input type="text" value="Biesmans Albert"/> | <input type="text" value="23"/> |
| 3° speler : | <input type="text" value="4207"/> | <input type="text" value="Brouns Lou"/> | <input type="text" value="20"/> |
| 4° speler : | <input type="text" value="4200"/> | <input type="text" value="Beckers Joseph"/> | <input type="text" value="18"/> |

Volgend vakje : TAB of ENTER Vorig vakje : Shift-TAB Bewaren : F1 Niet bewaren : Escape Kiezen uit een lijst : F4

Druk nu op F1 om te bewaren.

Herhaal deze stappen voor al je thuisploegen.

HYPERSCORE KLBB

Verloop van een wedstrijd

Na het starten van het scorebord, druk je op 1 (Ploegencompetities) en daarna op 9 (Overige federaties) en dan op 7 (Koninklijke Limbuge Biljartbond).

Nu druk je op 1 (Nieuwe wedstrijd starten) en dan kom je in dit invoerscherm

Vul hieronder de gegevens van de wedstrijd in:

Wedstrijd : Afdeling : Discipline : Driebanden

| Ploeg | Discipline |
|--------|------------|
| M.B.A. | Driebanden |

| Nr | Bezoekers |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |

| Licentie | Naam | Te spelen | Licentie | Naam | Te spelen |
|----------|-----------------|-----------|----------------------|----------------------|-----------|
| 4201 | Beckers Robert | 32 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | 0 |
| 4209 | Biesmans Albert | 23 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | 0 |
| 4207 | Brouns Lou | 20 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | 0 |
| 4200 | Beckers Joseph | 18 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | 0 |

Mailen naar :

START wedstrijd : F1 **Lijst : F4** **Terug : Escape** **Volgend vakje : TAB of ENTER** **Vorig vakje : Shift-TAB** **Speler afwezig : Licentie = 0**

In het eerste veldje druk je op de F4-toets om de kalender te tonen. Met de pijltjes kan je naar de juiste match gaan en deze selecteer je dan met de ENTER-toets

Kies hieronder uit de lijst

| Match | Datum | Thuisploeg | Bezoekers |
|--------|------------|------------|-----------|
| 6-2-2 | 16-09-2024 | Cozy-Roy | Ponderosa |
| 6-2-3 | 16-09-2024 | Fortuna | Overzet |
| 6-2-4 | 16-09-2024 | Meeswijk | Uikhoven |
| 6-2-5 | 16-09-2024 | Lanklaar | De Schalm |
| 7-2-6 | 16-09-2024 | Zutendaal | Ophoven |
| 7-2-7 | 16-09-2024 | Strijdlust | St Jozef |
| 7-2-8 | 16-09-2024 | St Jozef | Cozy-Roy |
| 7-2-9 | 16-09-2024 | Dilsen | Lanaker |
| 7-2-10 | 16-09-2024 | du Pont | Fortuna |
| 7-2-11 | 16-09-2024 | Lanklaar | Reselt |
| 7-2-12 | 16-09-2024 | Opoeteren | Cozy-Roy |
| 8-2-13 | 16-09-2024 | M.B.A. | M.B.A. |
| 8-2-14 | 16-09-2024 | Fortuna | Meeswijk |
| 8-2-15 | 16-09-2024 | Ponderosa | Overzet |

Terug : Escape **Selecteren : ENTER**

HYPERSCORE KLBB

Nu wordt ook automatisch de juiste afdeling en bezoekersploegnaam ingevuld.

Kies nog de juiste discipline en dan kies je de juiste thuisploeg uit het lijstje. Hier worden alle thuisploegen getoond die je voor KLBB had ingevoerd voor de geselecteerde discipline.

Druk op de ENTER-toets om de juiste thuisploeg te kiezen.

Indien nodig pas je de gegevens van de thuisspelers nog aan als er vervangers opgesteld worden.

Dan voer je nog de gegevens in van de bezoekers.

Bij elke speler druk je daar op F4 om hem/haar makkelijk te kiezen uit een lijst. Voor MBA ziet die lijst er zo uit





Kies hieronder uit de lijst

| Licentie | Naam | Club | Te spelen |
|----------|-------------------|--------|-----------|
| 4200 | Beckers Joseph | M.B.A. | 18 |
| 4201 | Beckers Robert | M.B.A. | 32 |
| 4209 | Biesmans Albert | M.B.A. | 23 |
| 4207 | Brouns Lou | M.B.A. | 20 |
| 4210 | Conaert Erik | M.B.A. | 12 |
| 4203 | Gerits Gustaaf | M.B.A. | 26 |
| 4204 | Haerden Joseph | M.B.A. | 16 |
| 4205 | Isiklar Umit | M.B.A. | 16 |
| 4212 | Janssen Valentino | M.B.A. | 12 |
| 4211 | Lemmens Henry | M.B.A. | 16 |
| 4206 | Reumers Leon | M.B.A. | 16 |
| 4208 | Van Dael John | M.B.A. | 32 |

Als alle gegevens ingevoerd zijn dan druk je op F1 om de matches te starten.

HYPERSCORE KLBB

Na F1 kom je op dit scherm:

| Koninklijke Limburgse Biljartbond Driebanden | | | |
|--|-----------------------------|---|---|
| | M.B.A. | | M.B.A. |
| 1 | BECKERS ROBERT | - | GERITS GUSTAAF |
| 2 | BIEMANS ALBERT | - | HAERDEN JOSEPH |
| 3 | BROUNS LOU | - | ISIKLAR UMIT |
| 4 | BECKERS JOSEPH | - | JANSSEN VALENTINO |
| X | Opmerking | |  |
| 8 | Tussenstand | |  |
| 9 | Samenvattingsblad afdrukken | |  |
| Escape of / | Terug | |  |

Gebruik hier de toetsen 1 t.e.m. 4 om de matches af te werken.

Vergeet op het einde niet op 9 te drukken om het samenvattingsblad af te drukken en te verzenden naar de verantwoordelijke.