

HYPERSCORE KAVVV

Dit document beschrijft het gebruik van Hyperscore voor de KONINKLIJKE ALGEMENE VERENIGING VAN VRIENDENCLUBS (KAVVV).

Er zijn 3 delen:


- De initiële setup die ervoor zorgt dat een KAVVV-match gespeeld kan worden.
- Het jaarlijkse beheer van de thuisploeg(en)
- Het verloop van een wedstrijd.

Initiële setup

Vooraleer een KAVVV-match gespeeld kan worden, zijn er enkele instellingen die juist moeten staan.

Je gaat hiervoor naar optie 9 (Instellingen) en voert het paswoord van je club in. Dan ben je op dit scherm:

Maak uw keuze...

1	Beheer thuisploegen	
2	Beheer sponsors	
5	Systeemupdate	
8	Beheer E-mail instellingen	
9	Beheer systeeminstellingen	
Escape of /	Terug	

Hier kies je opnieuw 9 en dan zet je "Actief in KAVVV" op J en druk je op F1 om te bewaren.

Actief in KAVVV :

Dan kies je optie 8 (E-mail instellingen) en voer je het adres in voor KAVVV (**gunnina@telenet.be**) en druk op F1.

Email van de bond (KAVVV):

HYPERSCORE KAVVV

Jaarlijks beheer van thuisploegen

Vooraleer een KAVVV-match gespeeld kan worden, heb je minstens 1 thuisploeg nodig.

Deze wordt, net zoals bij alle andere federaties, ingevoerd in het scherm voor “Beheer thuisploegen”.

Je gaat hiervoor naar optie 9 (Instellingen) en voert het paswoord van je club in. Dan kies je nummer 1.

Je komt dan op een scherm waar je de lijst ziet van de thuisploegen in je club.

Om een nieuwe ploeg in te voeren druk je op de “Insert”-toets.

Nu ben je op dit scherm:

Vul hieronder de gegevens van de ploeg in:

Ploeg :		
Competitie :	NIDM ▾	
Nr :	ZZ01	
Discipline :	Driebanden ▾	
	Licentie	Naam
1° speler :		
2° speler :		
3° speler :		
4° speler :		

Volgend vakje : TAB of ENTER Vorig vakje : Shift-TAB Bewaren : F1 Niet bewaren : Escape Kiezen uit een lijst : F4

Geef een naam in voor je ploeg. Bv BASF

Kies “Koninklijke Algemene Vereniging Van Vriendenclubs” als competitie.

Voer het licentienummer in van je ploeg. Kies deze uit de lijst met de F4 toets !

Kies de discipline Vrijspel.

Voer de gegevens in van de 4 spelers uit de ploeg. Je kan elke speler kiezen uit een lijst via de F4 toets.

Het scherm ziet er dan ongeveer zo uit:

HYPERSCORE KAVVV

Vul hieronder de gegevens van de ploeg in:

Ploeg :	<input type="text" value="BASF"/>		
Competitie :	Koninklijke Algemene Vereniging Van Vrien... ▼		
Nr :	<input type="text" value="6030"/>		
Discipline :	Vrijspel ▼		
	Licentie	Naam	Te spelen
1° speler :	<input type="text" value="6030-160"/>	<input type="text" value="Bruyninckx Alfons"/>	<input type="text" value="88"/>
2° speler :	<input type="text" value="6030-162"/>	<input type="text" value="Kit Hung Lai Terry"/>	<input type="text" value="78"/>
3° speler :	<input type="text" value="6030-170"/>	<input type="text" value="Geusens Jean Pierre"/>	<input type="text" value="34"/>
4° speler :	<input type="text" value="6030-171"/>	<input type="text" value="Goukens Lode"/>	<input type="text" value="25"/>

Volgend vakje : TAB of ENTER Vorig vakje : Shift-TAB Bewaren : F1 Niet bewaren : Escape Kiezen uit een lijst : F4

Druk nu op F1 om te bewaren.

Herhaal deze stappen voor al je thuisploegen.

HYPERSCORE KAVVV

Verloop van een wedstrijd

Na het starten van het scorebord, druk je op 1 (Ploegencompetities) en daarna op 9 (KAVVV).

Nu druk je op 1 (Nieuwe wedstrijd starten) en dan kom je dit invoerscherm

Vul hieronder de gegevens van de wedstrijd in:

Wedstrijd :

	Ploeg	Disc...	
	BASF	Vrijspel	

	Licentie	Naam	Te spelen
1° speler :	6030-	Bruyninckx Alfons	88
2° speler :	6030-	Kit Hung Lai Terry	78
3° speler :	6030-	Geusens Jean Pierre	34
4° speler :	6030-	Goukens Lode	25

Nr :	Bezoekers :
<input style="width: 50px;" type="text"/>	<input style="width: 300px;" type="text"/>

	Licentie	Naam	Te spelen
			0
			0
			0
			0

Mailen naar :

START wedstrijd : F1 **Terug : Escape** **Volgend vakje : TAB of ENTER** **Vorig vakje : Shift-TAB** **Speler afwezig : Licentie = 0** **Lijst : F4**

In het eerste veldje druk je op de F4-toets om de kalender te tonen. Hier kan je snel met de pijltjes de wedstrijd kiezen die gespeeld moet worden. Zo wordt ook automatisch de juiste bezoekersploegnaam ingevuld.

Ga in de lijst van thuisploegen met de pijltjes omlaag of omhoog en druk op de ENTER-toets om de juiste thuisploeg te kiezen.





Indien nodig pas je de gegevens van de thuispelers nog aan als er vervangers opgesteld worden.

Dan voer je nog de gegevens in van de bezoekers en ben je klaar om op F1 te drukken om de match te starten.

Bij elke speler druk je daar op F4 om hem/haar makkelijk te kiezen uit een lijst.

HYPERSCORE KAVVV

Na F1 kom je op dit scherm:

Koninklijke Algemene Vereniging Van Vriendenclubs Vrijspel			
	BASF		KVE 2
1	BRUYNINCKX ALFONS	-	CLEMENT FRANS
2	KIT HUNG LAI TERRY	-	HENS JOS
3	GEUSENS JEAN PIERRE	-	HEINIX ROBERT
4	GOUKENS LODE	-	VAN HEYMBEECK LEON
X	Opmerking		
8	Tussenstand		
9	Samenvattingsblad afdrukken		
Escape of /	Terug		

Druk op het cijfer naar keuze...

Gebruik hier de toetsen 1 t.e.m. 4 om de matchen af te werken.

Vergeet op het einde niet op 9 te drukken om het samenvattingsblad af te drukken en te verzenden naar de verantwoordelijke.