

HYPERSCORE G.S.E.

Dit document beschrijft het gebruik van Hyperscore voor de gemeentelijke Essense senioren.

Er zijn 3 delen:





- De initiële setup die ervoor zorgt dat een GSE/B-N-match gespeeld kan worden.
- Het jaarlijkse beheer van de thuisploeg(en)
- Het verloop van een wedstrijd.

Initiële setup

Vooraleer een GSE/B-N-match gespeeld kan worden, zijn er enkele instellingen die juist moeten staan.

Je gaat hiervoor naar optie 9 (Instellingen) en voert het paswoord van je club in. Dan ben je op dit scherm:

Maak uw keuze...

1	Beheer thuisploegen	
2	Beheer sponsors	
5	Systeemupdate	
8	Beheer E-mail instellingen	
9	Beheer systeeminstellingen	
Escape of /	Terug	

Hier kies je opnieuw 9 en dan zet je "Actief in GSE" op J en druk je op F1 om te bewaren.

Actief in GSE : J

HYPERSCORE G.S.E.

Jaarlijks beheer van thuisploegen

Vooraleer een GSE/B-N-match gespeeld kan worden, heb je minstens 1 thuisploeg nodig.

Deze wordt, net zoals bij alle andere federaties, ingevoerd in het scherm voor "Beheer thuisploegen".

Je gaat hiervoor naar optie 9 (Instellingen) en voert het paswoord van je club in. Dan kies je nummer 1.

Je komt dan op een scherm waar je de lijst ziet van de thuisploegen in je club.

Om een nieuwe ploeg in te voeren druk je op de "Insert"-toets.

Nu ben je op dit scherm:

Vul hieronder de gegevens van de ploeg in:

Ploeg :		
Competitie :	NIDM ▾	
Nr :	ZZ01	
Discipline :	Driebanden ▾	
	Licentie	Naam
1° speler :		
2° speler :		
3° speler :		
4° speler :		

Volgend vakje : TAB of ENTER **Vorig vakje : Shift-TAB** **Bewaren : F1** **Niet bewaren : Escape** **Kiezen uit een lijst : F4**

Geef een naam in voor je ploeg. Bv De Oude Glorie

Kies "Gemeentelijke Senioren Essen" als competitie.

Druk nu op F4 om een lijst te krijgen van alle ploegen in GSE. Nu kan je je ploeg uit de lijst kiezen (deze lijst komt uit een Excel die jaarlijks geleverd wordt door Jos Beyers) De ploegnummers van 1 tot 25 zijn voor GSE. De ploegnummers vanaf 26 zijn voor B-N.

Kies Vrijspel als discipline.

Voer de gegevens in van de 6 spelers uit de ploeg. Je kan elke speler kiezen uit een lijst via de F4 toets.

Het scherm ziet er dan ongeveer zo uit:

HYPERSCORE G.S.E.

Vul hieronder de gegevens van de ploeg in:

Ploeg :

Competitie :

Nr :

Discipline :

	Licentie	Naam	Te spelen
1° speler :	105	Jacobs Frans	64
2° speler :	100	Beyers Roger	54
3° speler :	106	Jacobs Henk	30
4° speler :	104	Jacobs Alfons	27
5° speler :	108	Van Agtmael Michel	25
6° speler :	101	Beyers Jos	20

Volgend vakje : TAB of ENTER Vorig vakje : Shift-TAB Bewaren : F1 Niet bewaren : Escape Kiezen uit een lijst : F4

RISTORANTE-PIZZERIA LA ROSA



Druk nu op F1 om te bewaren.

Herhaal deze stappen voor al je thuisploegen.

HYPERSCORE G.S.E.

Verloop van een wedstrijd

Na het starten van het scorebord, druk je op 1 (Ploegencompetities), dan op 9 (Overige federaties) en daarna op 3 (GSE).

Nu druk je op 1 (Nieuwe wedstrijd starten) en dan kom je dit invoerscherm

Vul hieronder de gegevens van de wedstrijd in:

Wedstrijd :

	Ploeg	Discipline	Nr :	Bezoekers :
	De Oude Glorie	Vrijspel	<input type="text"/>	<input type="text"/>

	Licentie	Naam	Te spelen	Licentie	Naam	Te spelen
1° speler :	105	Jacobs Frans	64	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0
2° speler :	100	Beyers Roger	54	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0
3° speler :	106	Jacobs Henk	30	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0
4° speler :	104	Jacobs Alfons	27	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0
5° speler :	108	Van Agtmael Michel	25	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0
6° speler :	101	Beyers Jos	20	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0

START wedstrijd : F1 **Lijst : F4** **Terug : Escape** **Volgend vakje : TAB of ENTER** **Vorig vakje : Shift-TAB** **Speler afwezig : Licentie = 0**

BILJARTSHOP VERHOEVEN

In het eerste veldje druk je op de F4-toets om een lijst op te vragen van wedstrijden. Dat is een volledige kalender van wedstrijden in GSE en B-N. Deze komt online van de SeniorenNet website en is dus altijd up-to-date.

Hier kan je snel met de pijltjes de wedstrijd kiezen die gespeeld moet worden. Zo wordt ook automatisch de juiste bezoekersnummer en ploegnaam ingevuld.

Ga in de lijst van thuisploegen met de pijltjes omlaag of omhoog om de juiste thuisploeg te kiezen.

Indien nodig pas je de gegevens van de thuisspelers nog aan als er vervangers opgesteld worden.

Dan voer je nog de gegevens in van de bezoekers en ben je klaar om op F1 te drukken om de match te starten.

Bij elke speler druk je daar op F4 om hem/haar makkelijk te kiezen uit een lijst.

HYPERSCORE G.S.E.

Na F1 kom je op dit scherm:

Gemeentelijke Senioren Essen			
	De Oude Glorie		MOLENHEIKE
1	JACOBS FRANS	-	DICTUS FRED (OS)
2	BEYERS ROGER	-	BROSENS LUC
3	JACOBS HENK	-	LAMBRECHTS FERDY
4	JACOBS ALFONS	-	SUYKERBUYK STAN
5	VAN AGTMAEL MICHEL	-	SWINNEN MICHEL
6	BEYERS JOS	-	VERGOUWEN CIS
X	Opmerking		
8	Tussenstand		
9	Samenvattingsblad afdrukken		
Escape of /	Terug		

Druk op het cijfer naar keuze...

Ranstsebinnenweg 26, Emblem



Gebruik hier de toetsen 1 t.e.m. 6 om de matches af te werken.

Vergeet op het einde niet op 9 te drukken om het samenvattingsblad af te drukken en te verzenden naar de verantwoordelijke.