

HYPERSCORE ADL

Dit document beschrijft het gebruik van Hyperscore voor de Antwerpse Drieband Liga.






Er zijn 3 delen:

- De initiële setup die ervoor zorgt dat een ADL-match gespeeld kan worden.
- Het jaarlijkse beheer van de thuisploeg(en)
- Het verloop van een wedstrijd.

Initiële setup

Vooraleer een ADL-match gespeeld kan worden, zijn er enkele instellingen die juist moeten staan.

Je gaat hiervoor naar optie 9 (Instellingen) en voert het paswoord van je club in. Dan ben je op dit scherm:

Maak uw keuze...		
1	Beheer thuisploegen	
2	Beheer sponsors	
5	Systeemupdate	
8	Beheer E-mail instellingen	
9	Beheer systeeminstellingen	
Escape of /	Terug	

Hier kies je opnieuw 9 en dan zet je "Actief in ADL" op J en druk je op F1 om te bewaren.

Actief in ADL :	J
-----------------	---

Dan kies je optie 8 (E-mail instellingen) en voer je het adres in voor ADL (uitslagen@adl2000.be) en druk op F1.

Email van de bond (ADL):	uitslagen@adl2000.be
--------------------------	--

HYPERSCORE ADL

Jaarlijks beheer van thuisploegen

Vooraleer een ADL-match gespeeld kan worden, heb je minstens 1 thuisploeg nodig.

Deze wordt, net zoals bij alle andere federaties, ingevoerd in het scherm voor “Beheer thuisploegen”.

Je gaat hiervoor naar optie 9 (Instellingen) en voert het paswoord van je club in. Dan kies je nummer 1.

Je komt dan op een scherm waar je de lijst ziet van de thuisploegen in je club.

Om een nieuwe ploeg in te voeren druk je op de “Insert”-toets.

Nu ben je op dit scherm:

Vul hieronder de gegevens van de ploeg in:

Ploeg :	<input style="width: 100%;" type="text"/>	
Competitie :	NIDM ▼	
Nr :	ZZ01	
Discipline :	Driebanden ▼	
	Licentie	Naam
1° speler :	<input style="width: 100%;" type="text"/>	<input style="width: 100%;" type="text"/>
2° speler :	<input style="width: 100%;" type="text"/>	<input style="width: 100%;" type="text"/>
3° speler :	<input style="width: 100%;" type="text"/>	<input style="width: 100%;" type="text"/>
4° speler :	<input style="width: 100%;" type="text"/>	<input style="width: 100%;" type="text"/>

Volgend vakje : TAB of ENTER **Vorig vakje : Shift-TAB** **Bewaren : F1** **Niet bewaren : Escape** **Kiezen uit een lijst : F4**

Geef een naam in voor je ploeg. Bv Volkswil 3

Kies “Antwerpse Drieband Liga” als competitie.

Voer het licentienummer in van je ploeg. Je kan dat kiezen uit een lijst als je op F4 drukt.

Kies Driebanden als discipline

Voer de gegevens in van 4 spelers uit de ploeg. Je kan elke speler kiezen uit een lijst via de F4 toets.

Het scherm ziet er dan ongeveer zo uit:

HYPERSCORE ADL

Vul hieronder de gegevens van de ploeg in:

Ploeg :	DBC Ons Huis		
Competitie :	Antwerpse Drieband Liga ▼		
Nr :	1292		
Discipline :	Driebanden ▼		
	Licentie	Naam	Te spelen
1° speler :	12643	Van Gool Peter	13
2° speler :	12393	Vervecken Jozef	15
3° speler :	12531	De Groot Richard	21
4° speler :	13014	Van Den Bergh Patrick	32

Volgend vakje : TAB of ENTER Vorig vakje : Shift-TAB Bewaren : F1 Niet bewaren : Escape Kiezen uit een lijst : F4

Druk nu op F1 om te bewaren.

Herhaal deze stappen voor al je thuisploegen.

HYPERSCORE ADL

Verloop van een wedstrijd

Na het starten van het scorebord, druk je op 1 (Ploegencompetities) en daarna op 5 (ADL2000).

Nu druk je op 1 (Nieuwe wedstrijd starten) en dan kom je dit invoerscherm

Vul hieronder de gegevens van de wedstrijd in:

Wedstrijd : Afdeling :

	Ploeg	Nr			Nr :	Bezoekers :
	Almeda	1272			<input type="text"/>	<input type="text"/>
	DBC Ons Huis	1292				

	Licentie	Naam	Te spelen	Forfait	Licentie	Naam	Te spelen	Forfait
1° speler :	12387	Jaeken Dirk	13	N	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0	N
2° speler :	12379	Van Hoof Guy	17	N	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0	N
3° speler :	12651	Slagmulder Walter	17	N	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0	N
4° speler :	12720	Criel Tony	17	N	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0	N

Mailen naar :

START wedstrijd : F1Terug : EscapeVolgend vakje : TAB of ENTERVorig vakje : Shift-TABKiezen uit een lijst : F4

In het eerste veldje druk je op de F4-toets om de wedstrijd te kiezen uit de ADL-kalender.

Kies hieronder een match uit de lijst

Match	Datum	Thuisploeg	Bezoekers
C-3968	06-10-2021	De Zandfluit - Finesse	ADL De Leug 2
C-3969	06-10-2021	Billiard Promotion Team	Quick
D-3970	06-10-2021	MDC De Nieuwe Lantaarn 3	Almeda
D-3971	06-10-2021	De Deken	WebKrunch
D-3972	06-10-2021	Brug 10	BE - Team
D-3973	06-10-2021	ADL De Leug 3	Acker Bilk
E-3974	06-10-2021	DBC Ons Huis	Starrenhof 2
E-3975	06-10-2021	BC De Nieuwe Toekomst	BC Calypso
C-4511	06-10-2021	Retro Café	De Zandfluit 1
A-3976	07-10-2021	Euro Enterprises	Electro Jacobs
A-3977	07-10-2021	De Plezante Hoek 1	BE - Slotenmaker De Bondt
B-3978	07-10-2021	BC Diablo	BE - One
C-3980	07-10-2021	ATB	Matrix Doors
D-3981	07-10-2021	Hotel De Heidebloem	Sleepbootje

Terug : EscapeSelecteren : ENTER

HYPERSCORE ADL

Ga met de pijltjes omlaag of omhoog en druk op de ENTER-toets om de match te kiezen.

De afdeling wordt automatisch aangevuld, de thuisploeg wordt gekozen uit de lijst en de bezoekersploeg wordt ook al automatisch ingevuld.

Indien nodig pas je de gegevens van de thuisspelers nog aan als er vervangers opgesteld worden.

Dan voer je nog de gegevens in van de bezoekers en ben je klaar om op F1 te drukken om de match te starten.

Je kan elke speler kiezen uit een lijst via de F4-toets.

Na F1 kom je op dit scherm:

Antwerpse Drieband Liga - Afdeling E			
	DBC Ons Huis		Starrenhof 2
1	VAN GOOL PETER	-	DE RIJCK JOSEPH
2	VERVECKEN JOZEF	-	VAN LAARHOVEN RONNY
3	DE GROOT RICHARD	-	JANSSENS LUDO
4	VAN DEN BERGH PATRICK	-	DE BONDT GILBERT
X	Opmerking		
8	Tussenstand		
9	Samenvattingsblad afdrukken		
Escape of /	Terug		

Gebruik hier de toetsen 1 t.e.m. 4 om de matches af te werken.

Vergeet op het einde niet op 9 te drukken om het samenvattingsblad af te drukken en te verzenden naar de webmaster. Op dat moment wordt automatisch de uitslag verwerkt op de website van ADL.